

Handicap 0

O handicap 0 no golfe é um conceito utilizado no sistema de manipulação de resultados da World Handicap System (WHS), administrado pela United States Golf Association (USGA) e pela R&A, os dois principais órgãos governamentais do golfe mundial.

O Handicap 0 indica que um jogador tem um handicap exato de zero, o que significa que, na teoria, ele tira os seus próprios disparos sobre o par do campo, independentemente do local onde joga. Desta forma, um jogador com handicap 0 deve fazer 72 tacadas em um campo de 18 buracos par 72, por exemplo.

Um jogador pode atingir o handicap 0 por meio do sistema de manipulação de resultados da WHS, que atualiza automaticamente a pontuação de um jogador de acordo com o seu desempenho anterior e as condições do curso. O sistema leva em consideração o perfil do jogador, a sua pontuação e o diferencial do curso para calcular um handicap preciso.

O handicap 0 é um marco importante para um jogador de golfe, uma vez que é um sinal de que ele tem uma pontuação constante e capaz de jogar bem sob quaisquer condições. No entanto, isso não significa necessariamente que ele é invencível, pois o golfe é um esporte que requer habilidade e concentração constantes.

No esportes de combate, a submissão é uma técnica usada para neutralizar o oponente, com o objetivo de forçar o adversário a se render usando diferentes formas de compressão ou imobilização do corpo inteiro.

Utilização de submissão no MMA

A técnica de submissão é usada no MMA quando um lutador está em uma posição inferior ao oponente e está prestes a ser imobilizado. Nesse caso, a submissão ajuda o lutador a dominar a posição, neutralizar e imobilizar o oponente. Isso é normalmente feito com utilização de pressão ou tensão do corpo do oponente, causando limitações ao seu movimento.

Tipos de submissão permitidos e não permitidos

No MMA, as regras variam ligeiramente dependendo do regulador, mas a submissão permite utilizar estrangulamentos das mãos e dos pés, embora não sejam permitidas cateneladas, cabeçadas ou