

# Odds Decimais

</div>

<h2>Odds Decimais</h2>

<article>

<p>As probabilidades decimais são mostradas como um número decimal

que representa a quantia que uma aposta vencedora traria para cada

uma aposta de R\$1. Se as probabilidades forem listadas como 6, uma aposta vencedora

receberia R\$5 de lucro além dos R\$1 da aposta. <sup>a</sup> Tudo o que estiver entre

1 e 2 é uma aposta favorita e 2 é uma aposta sem chances iguais. </p>

>

<p>Para calcular a chance de uma aposta, uma aposta de valor que representa

uma aposta decimal que você acha que as chances de um evento acontecerem

são maiores do que as probabilidades oferecidas pelo provedor. O valor

de uma jogada é calculado usando a fórmula: Valor = (Odds) Tj T\* B

<ul>

<li>Uma probabilidade decimal, também conhecida simplesmente como

“decimal”, representa a proporção de sucesso de um determinado

evento.</li>

<li>Comumente usado em apostas esportivas, o decimal representa

um número que indica quantas unidades do seu tamanho de aposta total

você receberá, apostando 1 unidade.</li>

<li>As probabilidades decimais entre 1,01 e 1,9 representam a seleção

favorita.</li>

<li>Quando ele está acima de 2 significa que esse jogo tem menos probabilidade

de acontecer.</li>

</ul>

<p>Agora você sabe como calcular quanto poderá receber se uma aposta

for sucedida. É simples de entender e aplicar. Tudo o que você precisa

é entender que esta taxa inclui o seu valor de apostador.</p>

</p>

<section>

<h3>Odds Decimais</h3>

<p>Vamos entender como funcionam as probabilidades decimais. Conhecido sim

plemente como “decimal”, é o tipo de probabilidade mais comum nos

Estados Unidos e em outros países de língua inglesa, entre outros países

europeus.</p>

<p>As apostas com probabilidade decimal tem uma tabela na qual elas colocam

as seleções dos jogos, especificando para cada seleção a probabilidade

de acontecer, a quantia que se pode ganhar calculada somente a partir do valor que se

aposta da divisão da chance por um decimal (1/decimal), com uma casa decimal ( ) Tj T\* B