

# O O bet365

lacionadas ao jogo interestadual e on-line, pois cada estado precisa; liv  
re para regulamentar  
proibir a prática dentro de suas fronteiras. 2, É Jogos de azar  
nos Estados Unidos  
dia, a enciclopédia livre : wiki. Gambling\_in\_the\_United\_States As  
competições de jogos  
baseados nas habilidades de dinheiro real  
legais por quase todos  
os lugares do mundo,  
A busca por inspiração para a criação  
da popular série de mangá e anime JoJo's Bizarre Adventure,  
geralmente abreviada para JoJo, remonta aos primórdios da adolescência de Hirohiko Araki, seu criador. Duas fontes principais alimentaram a criação desta epopeia de ação e aventura: a cultura pop e as relações pessoais.  
A cultura pop, particularmente os filmes e séries de Hollywood, exerceram uma influência considerável na estética de Araki. O "cinematográfico" pode ser visto na abordagem do mangá configurar cenas e criar um senso de tensão e ação que lembra as produções ocidentais, com inúmeras referências sendo feitas às personagens e enredos de filmes como Star Wars, James Bond e Conan, o Garoto do Futuro.  
No entanto, o principal fator que inspirou a criação de JoJo foi a relação entre Araki e seu avô, um indivíduo elegante e carismático que levava o jovem Araki a passeios de moto e despertava a imaginação. Inúmeros elementos do personagem principal, Jonathan Joestar, são baseados na figura do avô de Araki, inclusive o design físico, o estilo de cabelo e as roupas elegantes.  
Além disso, o próprio nome da série e o título de cada arco são derivados dos apelidos de Araki e de seu pai e avô. Em uma entrevista à revista japonesa Brutus 1988, Araki explicou que a palavra "JoJo" simboliza a transmissão de geração para geração, ou seja, "a ideia de que os antecessores passam o testemunho de geração para geração". Assim, a inspiração por trás de JoJo's Bizarre Adventure vem de uma combinação única da cultura pop e das relações pessoais que moldaram a juventude de seu c