

aposta ganha um

League of Legends é um modo de jogo onde os jogadores podem criar e gerenciar suas próprias equipes, compostas por campeões da Liga das Lendas reais na vida real. O objetivo do game consiste no maior número de pontos ao selecionarem as melhores equipes estrategicamente para serem utilizadas nas várias fases;

Criação de Equipe: Os jogadores criam uma equipe selecionando um máximo de seis campeões, cada qual com suas próprias habilidades e pontos fortes únicos. Os campeões são divididos em papéis como atiradores solistas (marcadores), lutadores assassinos ou defensores de apoio ao jogador(as).

Seleção de Campeão: Os jogadores podem escolher seus campeões de um grupo disponível, que muda a cada semana. O campeão é classificado com base no seu desempenho nos jogos da última semana e os melhores campeões têm uma classificação mais alta; o jogador deve selecionar sabiamente suas campeãs considerando a força - sinergia entre eles outros na equipe;

Semana de Jogo: A semana do jogo dura por um período específico, geralmente uma semana durante a qual as equipes dos jogadores competem entre si. As equipes ganham pontos com base no desempenho das suas campeãs nos jogos da League of Legend na vida real;

Sistema de pontuação: O sistema de pontuação é baseado no desempenho dos campeões nos jogos reais. Os campeões ganham pontos para a equipe com base no seu rendimento dentro do jogo, tais como matas e objetivos tomados. A equipe que tem mais pontos na semana final ganha o jogo!

The Most Terrifying Form Of Horror

HOME INVASION.

MONSTERS. ...