

# bwin 2009

GamesSumo has a huge collection of free games. Totally new ones are added every day, and there's over 15,000 free online games for you to play. At GamesSumo, you can try out everything from kids games to massive multiplayer online games that will challenge even the best of players. There's puzzle and action games for gamers both brave and bold along with cooking games for gourmets. Fashionistas will love our collection of dress-up and design games, and families will enjoy our bubble shooter games, Kogama games, and Bejeweled games. If you love a challenge, you can exercise your noggin with tricky puzzle games or board games like Mahjong. Fans of card games will love our huge selection of them that features popular titles like Solitaire. If you're looking to improve your rhythm skills, there's lots of music games you can play like Piano Tiles. Our 2 player games are also fantastic if you'd like to challenge a friend in a basketball game or an awesome fighting game. You can play games in any of our gaming categories, which include: multiplayer games, io games, motorcycle games, math games, and so much more! Since we've got one of the world's largest collections of free games online, you'll always find the best ones to play alone or with your friends and family at GamesSumo. So whenever you want to dive into some online games, just go to [gamesumo!](#)

**bwin 2009**

Gx, ou goal expectativa, atribui um valor de 0,0 a 1,0 a cada chute para refletir a probabilidade de que ele resultar em um gol. Um chute com xG de 0,01 sugere que ele pode razoavelmente ser esperado para resultar em um gol uma vez em 100 tiros.

Este valor é baseado nos fatores antes do chute ser tomado. O Gx é medido em uma escala de zero a um, onde zero representa uma chance de pouca probabilidade de ser marcada e um representa uma probabilidade de sendo marcada sempre.

- Uma chance com xG de 0,5 tem 50% de probabilidade de ser um gol.

- Um chute com xG 0,1 tem apenas 10% de chance de ser um gol.
- Um xG 0,8 tem 80% de probabilidade de ser um gol.

Em outras palavras, a quantidade de gols esperados para uma equipe em um determinado jogo ou período de tempo pode ser calculada cada vez que é tomado um tiro. Ao calcular todos os xG das equipes e somar seus resultados, é possível prever quem tem mais chances de merecer um r