

# O O bet365

Um jogo para um jogador  
Um jogo eletrônico para um jogador, também conhecido pelo anglicismo single player, é um jogo eletrônico que possibilita a participação de apenas um jogador por partida, geralmente de um jogador humano, e se houver mais participantes, são controlados pelo computador. Essa determinação, entretanto, não inclui jogos online ou LAN, pois outros jogadores também estão jogando o mesmo jogo ao mesmo tempo, ainda que não seja no mesmo computador ou console de videogame.[1]

Desde o início da história dos videogames houve jogos para um jogador, como o Bertie the Brain (1950), que permitia jogar o jogo do galo contra o computador, e jogos destinados a dois jogadores, como o Tennis for Two (1958). A Bally Midway recusou adquirir o jogo Pong (1972) da Atari por não ter um modo para um jogador.[2] Nos anos seguintes foram desenvolvidos jogos para um jogador que influenciaram grandemente a história dos videogames,[3] como o Space Invaders (1978) ou o Tetris (1985). Mais recentemente, os jogos multijogador ganharam importância, e as empresas desenvolvedoras de videogames têm dado pouca importância aos jogos para um jogador.[4]

Referências

↑ [hwc kCrYT](#)

↑ [padding-bottom:12px;padding-top:0px](#)

↑ [Lux Support has a 50.3% win rate and 8.4% pick rate in Emerald + and is currently ranked A tier](#). Below, you will find a very detailed guide for Lux Support, where we explain strengths and weaknesses of the champion, powerspikes, and game plans for each stage of the game. Step up your game with our Lux Support guide!

↑ [2ahUKEwiTgvHOk86DAXWfW6ACHW1QBkkQFnoECAEQBg](#)

↑ [Lux Guide - How to Play Lux in Season S13 - Mobalytics](#)

lol : champions : lux : guide

↑ [2ahUKEwiTgvHOk86DAXWfW6ACHW1QBkkQzmd6BAgBEAc](#)

↑ [O O bet365](#)

↑ [hwc kCrYT](#)

↑ [padding-bottom:12px;padding-top:0px](#)