

O O bet365

Saiba como identificar músicas sem saber o nome das canções de três formas diferentes: app Google, Spotify e Siri tem recursos para isso. Foto: Marcela Franco/TechTudo

1. Usar a busca do Google

O aplicativo de buscas do Google possui uma função que reconhece músicas a partir de trechos da melodia, seja ao tocar, cantar, assoviar ou murmurar o ritmo da canção. O mecanismo de funcionamento do recurso usa inteligência artificial (IA) para identificar o trecho de 10 a 15 segundos captado pelo smartphone. Para usar a função, basta tocar no ícone de microfone na barra de buscas do app Google e apertar o botão "Pesquisar uma música". Depois, reproduza o som da melodia.

O aplicativo, então, mostra as canções correspondentes e exibe outras informações sobre a música, como cantor, álbum e letra. Após descobrir o nome da faixa, é interessante digitar o título da música no Spotify ou Youtube para conferir se a canção encontrada realmente é a que você queria descobrir. Também é possível usar o recurso pelo widget do Google. No atalho, toque no ícone de microfone do ícone, depois siga a mesma instrução citada acima. A dica vale para iPhone e Android.

Aplicativo e widget do Google permitem pesquisar uma música sem saber o nome dela. Foto: Reprodução/Marcela Franco

uz um diferencial chave - os jogadores recebem quatro cartas privadas 50 vezes de duas. Esta alteração aparentemente pequena muda drasticamente a dinâmica do jogo!

Quando em Dallas Hilde - Indiana Daily Student news : artigo: 2024/11 patrocinador (escolhar)entre-19as-1h blog. Diferenças-texas,holdem/and compot limit

O Geekstoy é um brinquedo de construção lego-like, extremamente popular entre crianças e adultos entusiastas de tecnologia. A pergunta "Quanto custa o Geekstoy?" não tem uma resposta única, pois o preço pode variar dependendo de diversos fatores.

Como qualquer outro produto, o preço do Geekstoy pode ser influenciado por aspectos como a marca, a qualidade dos materiais, a complexidade do projeto, a disponibilidade no mercado e até mesmo a local