

# jogo da loteria milion&#225;ria

&lt;div&gt;

&lt;h2&gt;O Que &#201; Um Exemplo de Probabilidades de 50 50?&lt;/h2&gt;

&lt;p&gt;No mundo das probabilidades, um exemplo cl&#225;ssico de uma situa&#231

&#227;o de 50 50 &#233; o lan&#231;amento de uma moeda. Suponha que voc&#234; t

enha uma moeda justa e decida lan&#231;&#225;-la 10 vezes. Em teoria, as chances

de sair cara ou coroa&#231;acada lan&#231;amento s&#227

&#227;o exatamente 50%, ou seja, uma probabilidade de 50 50.&lt;/p&gt;

&lt;p&gt;Para demonstrar isso, vamos realizar uma simula&#231;&#227;o utilizando

um gerador de n&#250;meros aleat&#243;rios. Suponha que a moeda possua dois lad

os: &lt;strong&gt;Cara&lt;/strong&gt; e &lt;strong&gt;Coroa&lt;/strong&gt;. A ta

bela abaixo apresenta os resultados aleat&#243;rios de 10 lan&#231;amentos:&lt;/

p&gt;

&lt;table&gt;

&lt;thead&gt;

&lt;tr&gt;

&lt;th&gt;Lan&#231;amento&lt;/th&gt;

&lt;th&gt;Resultado&lt;/th&gt;

&lt;/tr&gt;

&lt;/thead&gt;

&lt;tbody&gt;

&lt;tr&gt;

&lt;td&gt;1&lt;/td&gt;

&lt;td&gt;Cara&lt;/td&gt;

&lt;/tr&gt;

&lt;tr&gt;

&lt;td&gt;2&lt;/td&gt;

&lt;td&gt;Coroa&lt;/td&gt;

&lt;/tr&gt;

&lt;tr&gt;

&lt;td&gt;3&lt;/td&gt;

&lt;td&gt;Cara&lt;/td&gt;

&lt;/tr&gt;

&lt;tr&gt;

&lt;td&gt;4&lt;/td&gt;

&lt;td&gt;Cara&lt;/td&gt;

&lt;/tr&gt;

&lt;tr&gt;

&lt;td&gt;5&lt;/td&gt;

&lt;td&gt;Coroa&lt;/td&gt;

&lt;/tr&gt;

&lt;tr&gt;

&lt;td&gt;6&lt;/td&gt;

&lt;td&gt;Cara&lt;/td&gt;

&lt;/tr&gt;

&lt;tr&gt;

&lt;td&gt;7&lt;/td&gt;

&lt;td&gt;Coroa&lt;/td&gt;

&lt;/tr&gt;

&lt;tr&gt;

&lt;td&gt;8&lt;/td&gt;

&lt;td&gt;Cara&lt;/td&gt;

&lt;/tr&gt;

&lt;tr&gt;

&lt;td&gt;9&lt;/td&gt;