

jogo do aviao betano

No salto de esqui, a pontuação é dada com base no jogo do avião betano. O jogo do avião betano tem duas características principais: a distância do salto e o estilo do atleta durante o salto.

A distância do salto é medida a partir da linha de largada até o ponto de pouso. Os juizes atribuem uma nota baseada no jogo do avião betano. Uma tabela que leva em conta a distância ideal esperada para um determinado ponto de pouso, com pontos extras sendo concedidos se o atleta pular mais longe do que a distância ideal. No entanto, se o atleta pular significativamente mais curto ou mais longo do que a distância ideal, a pontuação será reduzida.

A nota de estilo avalia a forma como o atleta se move no ar e pousa na neve. Existem cinco juizes que avaliam o estilo, cada um dando uma nota de 0 a 20. As duas notas mais altas e as duas mais baixas são descartadas, e a média das três notas restantes é calculada. Cada juiz olha para aspectos específicos do salto, como o posicionamento do corpo no ar, a altitude alcançada e a técnica de pouso.

Em resumo, a pontuação no salto de esqui é uma combinação da distância alcançada e da nota de estilo atribuída pelos juizes. A distância é uma métrica objetiva, enquanto a nota de estilo é mais subjetiva e depende da opinião dos juizes sobre a técnica e a forma do atleta.

algoritmos; economia de dados e seus efeitos políticos; dias sociais e opinião; Inteligência Artificial e Poder etc. O grupo é , tem um perfil tanto teórico quanto prático.

Busca produzir pesquisas e publicações sobre o jogo do avião betano, congressos, livros e periódicos. Além disso, é uma perspectiva de atividades de extensão através de atividades de treinamento e produção de manuais voltados para a aplicação política, de ferramentas digitais.

<https://www.researchgate.net/publication/324111111>